静态代理设计模式

1. **代理模式**是Java中的一种常用的设计模式：包括静态代理设计模式和动态代理设计模式。
2. 静态代理设计模式：

条件：（**1）真实角色；（2）代理角色：持有真实角色的引用。（3）真实角色和代理角色实现相同的接口。**

例如：自己买房子：自己找个**中介代理**买房子，只需要把要求给中介，中介可以帮你完成，但是真正买房子的是自己。

1. 动态代理设计模式：通过**反射机制**进行代理设计。
2. **封装线程任务，然后传入Thread中，就是一种典型的静态代理设计模式；在这里Thread起的就是代理角色。**